

詩人の歌、
旅人達の**狂詩曲**

名前	種族	年齢	クラス	シーフ	経験値
----	----	----	-----	-----	-----

生まれ 孤児 出自・旅立ちの理由など【放浪癖】あなたは一つ所に留まることができない。安定よりも変化を求め、旅に出た。

スキル	戦士	7	冒険者	9	☆ 盗賊	8
	白兵		避け	3	暗器	3
	盾		生存	1	操作	1
	射撃		運動		隠密	
	格闘		登攀		スリ	
	怪力		忍耐		変装	
スキル	スカウト	8	詩人	7	賢者	8
	探索		話術		魔法	
	知覚	2	演技		医術	
	追跡		伝承		知識	
	戦術		芸術		意思	1
	地図		言語	-1	記憶	

特技	暗殺術	攻撃がクリティカルしたとき、ダメージが1D6点増加する。
	毒牙	通常攻撃の代わりにメインアクションとして使用できる。通常攻撃と同様の攻撃として処理し、ダメージを受けた対象は、攻撃側の【暗器】スキルレベルをペナルティに【忍耐】で判定を行ない、失敗すると「毒」状態になる。毒状態の対象は、ラウンドの終了時に再び【暗器】スキルレベルをペナルティに【忍耐】で判定を行い、失敗すると1点の毒ダメージを受ける。判定に成功すると

盗賊道具	「盗賊道具」を1つ消費し、【操作】判定に+2のボーナスを得られる。
------	-----------------------------------

HP	18	ダメージなど
スタミナ	12	ダメージなど

エピック	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44

武器	ダガー	暗器
命中	13	ダメージ 1D6+2

所持品
 バックパック
 水袋(水2リットル)
 寝袋
 火口箱
 松明
 ロープ 10m
 保存食 2日分
 盗賊道具 3個
 毒瓶 3個

所持金: \$392

回避力	パライ	シールド	イニシアチブ修正
4	9		

盾	
修正	効果

防具	ソフトレザーアーマー
防御力	2
効果	0

魔法	魔力

呪い	
	呪いの数: 0

言語	共通語
	エルル語
	古エーテラリア語
	蛮鬼語